

Kurs języka ANSI C z elementami C++

Lista 8 - 9.12.2009

Zbigniew Gołębiewski

Zadanie 1.

Jeśli zaimplementowałeś drzewo z listy 7 to używając tamtej implementacji dopisz funkcję, która w jednoznaczny sposób wyświetli stworzone drzewo na ekranie [5 pkt], w przeciwnym przypadku napisz funkcję wyświetlającą kopiec (implementacja kopca pojawiła się na liście 4) [3 pkt]. Stwórz funkcję testującą wyświetlanie.

Zadanie 2. [5 pkt]

Napisać najzwyczajniejsze mnożenie macierzy liczb rzeczywistych rozmiaru $a \times b$ z macierzą rozmiaru $b \times c$ bez użycia wskaźników oraz używając wskaźników. Policzyć czas działania programu w obydwu przypadkach dla wygenerowanych losowo macierzy. Umożliwić wyświetlenie macierzy na ekranie w czytelny sposób. Umożliwić zapisanie macierzy do plików tekstowych.

Zadanie 3. [5 pkt]

Napisz wskaźnikową i nie-wskaźnikową wersję programu kopiującego plik tekstowy (znak po znaku). Porównaj prędkości działania programów.