

Kurs języka ANSI C z elementami C++

Lista 2 - 21.10.2008

Zbigniew Gołębiowski

Zadanie 1.

Napisać program, który:

1. pobierze ze standardowego wejścia liczbę naturalną n ,
2. wyświetli na ekran tabliczkę mnożenia liczb $1, \dots, n$,
3. tabliczka powinna być porządnie sformatowaną tabelką:
 - użyć jako poziomych krawędzi myślnika,
 - użyć jako pionowych krawędzi $|$,
 - szerokości kolumn powinny być jednakowe.

Proszę przyjąć rozsądne ograniczenie na liczbę n . Program powinien składać się z więcej niż jednej funkcji.

Zadanie 2.

Napisać program, który:

1. pobierze ze standardowego wejścia tekst,
2. zamieni wszystkie małe litery na wielkie (i na odwrót),
3. wypisze tekst na ekran odwracając każde słowo (zapisując je od tyłu).

Program powinien składać się z więcej niż jednej funkcji.

Zadanie 3.

Napisać program, który:

1. pobierze ze standardowego wejścia liczbę x oraz b (system dziesiętny),
2. wypisze na ekran liczbę x w systemie o podstawie b .

Program powinien składać się z więcej niż jednej funkcji.

Zadanie 4.

Napisać program, który:

- pobierze ze standardowego wejścia liczbę n ,
- sprawdzi czy jest to liczba pierwsza,
- jeśli nie jest to liczba pierwsza wypisze jej rozkład ($n = a * b$) taki, że $a, b > 1$.