

Kurs języka ANSI C z elementami C++

Lista 10 - 13.01.2010

Zbigniew Gołębiewski

Zadanie 1. [6 pkt]

Napisać podobne menu jak w zadaniu 2 na liście 4 wykorzystując bibliotekę GTK (interfejs okienkowy menu).

Zadanie 2. [6 pkt]

Napisać okienkową wersję programu do gry w oczko (można wykorzystać kod z zadania 3 lista 4).

Zadanie 3. [3 pkt]

Napisać typowego Makefile do swojego wielomodulowego programu.