

# Wybrane elementy praktyki projektowania oprogramowania

## Zestaw 2

Javascript - wprowadzenie do języka

10-16-2018

Liczba punktów do zdobycia: **10/20**

Zestaw ważny do: 30-10-2018

1. (**10p**) Rozwiązać następujące zadania z **nodeschool.io** z lekcji `javascripting` (każde za 1 punkt):
  - (a) Introduction oraz Variables
  - (b) Strings, String length oraz Revisiting Strings
  - (c) Numbers, Rounding numbers oraz Numbers to string
  - (d) If statement oraz For loop
  - (e) For loop
  - (f) Arrays oraz Array filtering
  - (g) Looping through arrays
  - (h) Objects oraz Object properties
  - (i) Functions oraz Function arguments
  - (j) Scope

Rozwiązanie każdego zadania polega nie tylko na pokazaniu kodu źródłowego rozwiązania ale również na pochwaleniu się umiejętnością zweryfikowania poprawności rozwiązania według zaproponowanej na nodeschool konwencji (`javascripting verify ....js`).

<http://nodeschool.io/#workshoppers>

Uwaga! Same zadania są bardzo łatwe, ale zadanie ma dodatkowo na celu zapoznanie się z infrastrukturą **node**: **npm**, **npm -g** itp.

Wiktor Zychla