

Wybrane elementy praktyki projektowania oprogramowania

Zestaw 1

Javascript - wprowadzenie do języka

11-10-2016

Liczba punktów do zdobycia: **10/20**

Zestaw ważny do: 25-10-2016

1. (**10p**) Rozwiązać następujące zadania z **nodeschool.io** z lekcji `javascripting` (każde za 1 punkt):
 - (a) Introduction oraz Variables
 - (b) Strings, String length oraz Revisiting Strings
 - (c) Numbers, Rounding numbers oraz Numbers to string
 - (d) If statement oraz For loop
 - (e) For loop
 - (f) Arrays oraz Array filtering
 - (g) Looping through arrays
 - (h) Objects oraz Object properties
 - (i) Functions oraz Function arguments
 - (j) Scope

Rozwiązanie każdego zadania polega nie tylko na pokazaniu kodu źródłowego rozwiązania ale również na pochwaleniu się umiejętnością zweryfikowania poprawności rozwiązania według zaproponowanej na nodeschool konwencji (`javascripting verifyjs`).

<http://nodeschool.io/#workshoppers>

Wiktor Zychła