

Projektowanie obiektowe oprogramowania 2014

Zestaw 2

Analiza obiektowa

2014-03-04

Liczba punktów do zdobycia: **6/16**

Zestaw ważny do: 2014-03-19/20

1. (**2p**) Odnaleźć w sieci dowolny prawdziwy dokument typu SIWZ (Specyfikacja Istotnych Warunków Zamówienia) / OPZ (Opis Przedmiotu Zamówienia) dla jakiegoś systemu informatycznego i wypisać zawarte w nim wymagania poszczególnych kategorii FURPS (nie więcej niż 3 dla każdej kategorii).

(na podstawie kwestionariusza

<http://www.ibm.com/developerworks/rational/library/4710.html>)

Każde wymaganie ocenić przez pryzmat warunków S.M.A.R.T i sformułować jedno hipotetyczne "pytanie do Zamawiającego", na które odpowiedź (gdyby Zamawiający jej udzielił) mogłaby urealnić nieprecyzyjne wymaganie.

Przykład z wykładu:

- *wymaganie: oferowany system musi zapewnić dostęp do niego poprzez Internet z dowolnego komputera za pośrednictwem przeglądarki internetowej,*
- *hipotetyczne pytanie do Zamawiającego: jaki system operacyjny/jaka przeglądarka, w jakiej minimalnej wersji*

2. (**1p**) Zdokumentować trzy przypadki użycia wybranego przez siebie przykładowego problemu (gra w brydża, zakupy w sklepie internetowym, inne). Co najmniej jeden opisać w formie skróconej (*brief*) i jeden w formie pełnej (*fully dressed*).

Uwaga! Przykład opisu w formie pełnej:

<https://jira.atlassian.com/secure/attachment/48985/Use+case+POS.pdf>

3. (**1p**) Zbudować model pojęciowy UML dla wybranego przez siebie problemu. Zwrócić uwagę na identyfikację atrybutów oraz asocjacji. Model nie powinien być mniejszy niż 5 i większy niż kilkanaście pojęć. Każde pojęcie powinno być związane z co najmniej jednym innym pojęciem. Nad asocjacjami dopisać nazwy przedstawiające ich znaczenia.

Uszczegółowić diagram modelu pojęciowego i przedstawić diagram klas odpowiadający diagramowi modelu pojęciowego.

4. (**2p**) Zdokumentować dwa przypadki użycia z poprzedniego zadania w postaci diagramu - jeden w postaci diagramu sekwencji, drugi w postaci diagramu czynności.

Wiktor Zychła