

# Projektowanie obiektowe oprogramowania 2014

## Plan wykładu

---

### **Przypomnienie języka UML (1)**

Diagramy klas, obiektów, stanów, czynności, sekwencji, komunikacji

### **Analiza obiektowa (0.5)**

Zarys meta metodyki wytwarzania oprogramowania, Unified Process

Faza rozpoczęcia

Zbieranie wymagań funkcjonalnych i нефункциональных, FURPS, S.M.A.R.T.

Projektowanie analityczne – przypadki użycia

Projektowanie analityczne – modele pojęciowe

Projektowanie analityczne – mapy procesów biznesowych

### **Projektowanie obiektów i przydział odpowiedzialności (1)**

SOLID GRASP

### **Wzorce projektowe (5)**

Przegląd wzorców projektowych GoF

### **Wzorce aplikacyjne (5)**

Object-Relational Mapping, Repository, Inversion of Control/Dependency Injection, Mock Object

### **Wzorce architektoniczne (3)**

Single Sign-on, SOA, Enterprise Service Bus, Command-Query Responsibility Separation

### **O czym nie będzie mowy na wykładzie**

Zarządzanie projektami informatycznymi (IO)

Analiza czasochłonności (IO)

Szczegóły operacyjne metodyk wytwarzania oprogramowania (IO)

Praktyka programowania – serwery kontroli wersji (ETO)

Continuous Integration (ETO)

**Wiktor Zychla**

**2014.02.25**