

Projektowanie obiektowe oprogramowania 2013

Plan wykładu

Przypomnienie języka UML (1.5)

Diagramy klas, obiektów, stanów, czynności, sekwencji, komunikacji

Analiza obiektowa (0.5)

Zarys meta metodyki wytwarzania oprogramowania, Unified Process

Faza rozpoczęcia

Zbieranie wymagań funkcjonalnych i нефункциональных, FURPS, S.M.A.R.T.

Projektowanie analityczne – przypadki użycia

Projektowanie analityczne – modele pojęciowe

Projektowanie analityczne – mapy procesów biznesowych

Projektowanie obiektów i przydział odpowiedzialności (1)

SOLID GRASP

Wzorce projektowe (5)

Przegląd wzorców projektowych GoF

Wzorce aplikacyjne (5)

Object-Relational Mapping, Repository, Inversion of Control/Dependency Injection, Mock Object

Wzorce architektoniczne (3)

Single Sign-on, Enterprise Service Bus, Command-Query Responsibility Separation

O czym nie będzie mowy na wykładzie

Zarządzanie projektami informatycznymi (IO)

Analiza czasochłonności (IO)

Szczegóły operacyjne metodyk wytwarzania oprogramowania (IO)

Praktyka programowania – serwery kontroli wersji (ETO)

Continuous Integration (ETO)

Wiktor Zychła

2013.02.26