

Projektowanie obiektowe oprogramowania

Zestaw 2

Język UML

2012-02-14

Liczba punktów do zdobycia: **5/13**

Zestaw ważny do: 2012-02-28

*Uwaga! W zadaniach w których mowa jest o przedstawieniu wybranego diagramu UML, należy użyć **jakiegoś** narzędzia typu CASE, ale niekoniecznie tego którego używano na wykładzie. Pośrednim celem zadań jest również bowiem zapoznanie się ze współczesnym warsztatem architekta oprogramowania - stąd wymaganie dedykowanego oprogramowania, a nie np. edytora graficznego w którym przy odrobinie wysiłku diagramy też można próbować rysować.*

1. **(1p)** Przedstawić diagram sekwencji dla poniższego pseudokodu:

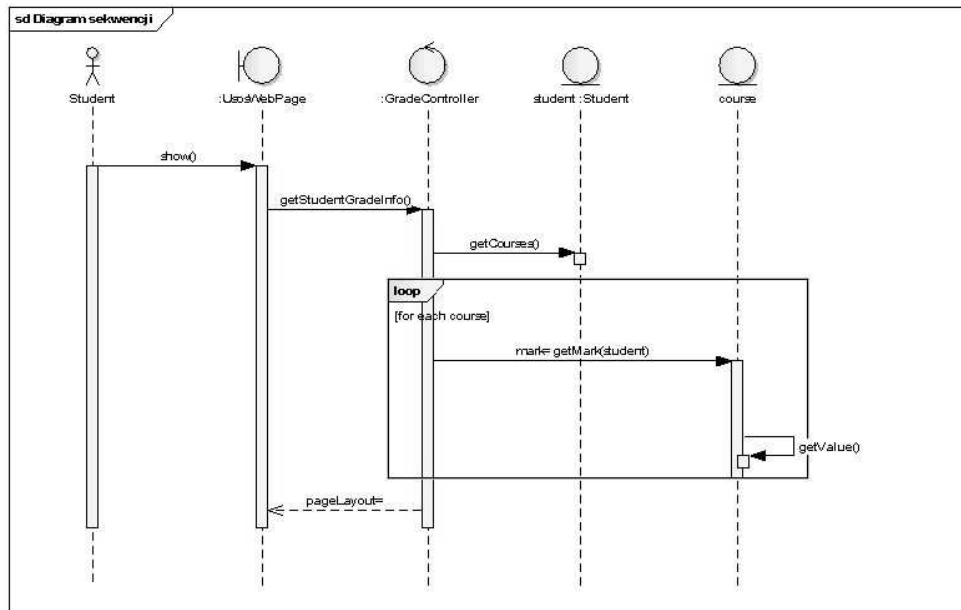
```
public class Zadanie1 {
    public void Diagram( int v ) {
        a.Wykonaj( v );
    }
}

public class A {
    public void Wykonaj( int x ) {
        if ( x < 10 ) {
            b.Oblicz( x );
        } else {
            c.Oblicz( x );
        }
    }
}

public class B {
    public void Oblicz( int n ) { }
}

public class C {
    public void Oblicz( int m ) { }
}
```

2. **(1p)** Przedstawić diagram komunikacji dla pseudokodu z poprzedniego zadania.
3. **(1p)** Zdokumentować w postaci diagramu sekwencji proces rejestracji nowego konta w przykładowej usłudze internetowej. Zdefiniować co najmniej użytkownika systemu i trzech różnych uczestników procesu (trzy różne typy odpowiedzialności): interfejs użytkownika, kontroler i repozytorium danych.
4. **(1p)** Napisz pseudokod dla diagramu sekwencji z rysunku 1.



Rysunek 1: Diagram sekwencji do zadania 4

5. (1p) Narysować diagram czynności dla procesu Unified Process, w którym partycjami będą dyscypliny (zbieranie wymagań, projektowanie, wytwarzanie, testowanie, wdrożenie), a akcjami - przygotowanie artefaktów właściwych dla danej dyscypliny. Jeżeli w ramach jednej dyscypliny rozpoznano więcej artefaktów, przedstawić je na diagramie w postaci rozgałęzienia

Uwaga! "Rozgałęzienie" = przetwarzanie współbieżne, w przeciwieństwie do "decyzja" = rozgałęzienie warunkowe.

Wiktor Zychła