

Projektowanie obiektowe oprogramowania 2012

Plan wykładu

Język UML (2)

Diagramy klas, obiektów, stanów, czynności, sekwencji, komunikacji

Organizacja procesu wytwarzania oprogramowania (1)

Zarys meta metodyki wytwarzania oprogramowania, Unified Process

Faza rozpoczęcia

Zbieranie wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych

Projektowanie analityczne – przypadki użycia

Projektowanie analityczne – modele pojęciowe

Projektowanie analityczne – mapy procesów biznesowych

Projektowanie obiektów i przydział odpowiedzialności (1-2)

GRASP

Inne przydatne dobre praktyki

Wzorce projektowe (2)

Test-Driven Development

Przegląd wzorców projektowych

W stronę projektowania architektury (1)

Szablon architektury

Projektowanie architektury

Wzorce aplikacyjne (5)

Przegląd katalogu wzorców aplikacyjnych

Jakość oprogramowania (1)

Metryki kodu

Refaktoryzacja (1-2)

Katalog refaktoryzację

O czym nie będzie mowy na wykładzie

Zarządzanie projektami informatycznymi (IO)

Analiza czasochłonności (IO)

Szczegóły operacyjne metodyk wytwarzania oprogramowania (IO)

Praktyka programowania – serwery kontroli wersji (ETO)

Continuous Integration (ETO)

Wiktor Zychla

2012.02.07