

Zestaw 9

C#, System.Windows.Forms

12 maja 2004

Streszczenie

Rozwiązanie zadań w tym zestawie polega na napisaniu programów w języku C#. Tam, gdzie jest to możliwe, należy unikać funkcji z **Win32**.

1. Przedstawiony w skrypcie program rysujący w oknie bieżący czas przerobić na wzór zegarka systemowego Windows, to znaczy tak, żeby bieżąca godzina była przedstawiana na tarczy zegara analogowego a nie cyfrowego.

Wykorzystać funkcje do rysowania z GDI+.

[3p]

2. Napisać prosty menedżer plików na wzór programu **Total Commander**. Program powinien pokazywać dwie listy plików w wybranych folderach (użyć kontrolki **ListView**). Użytkownik powinien móc nawigować po obu listach i wykonywać proste operacje na plikach, takie jak

- kopiowanie
- przenoszenie, zmiana nazwy
- usuwanie
- uruchamianie
- podgląd
- tworzenie katalogu.

[5p]

3. Napisać własny komponent **SmoothProgressBar**.

Komponent taki powinien zachowywać się jak zwykły **ProgressBar** (pasek postępu).

Komponent powinien mieć tylko 3 propercje: **Min**, **Max** i **Value**, pozwalające określić odpowiednio minimalną, maksymalną i bieżącą wartość paska postępu.

Mając te informacje, **SmoothProgressBar** w zdarzeniu *Paint* powinien rysować gładki (w przeciwieństwie do oryginalnego, który jest złożony z "kafelków") pasek postępu o odpowiedniej długości (według zadanych proporcji).

Jeden dodatkowy punkt za wersję ładniejszą graficznie, na przykład wykorzystującą **LinearGradientBrush**.

[2+1p]