

ZAAWANSOWANE TECHNOLOGIE JAVY

LABIRYNT

Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Paweł Rzechonek

Labirynt to budowla odznaczająca się bardzo zawiłym układem dużej liczby pomieszczeń i łączących je krętych ciągów korytarzy, co miało utrudnić niepowołanym osobom dostęp do usytuowanego zwykle centralnie, strzeżonego pomieszczenia (na przykład grobowca czy skarbcza).

<http://pl.wikipedia.org/wiki/Labirynt>

Labirynty tworzone w parkach i ogrodach; współcześnie robi się je na polach jako atrakcję turystyczną. Najbardziej znane labirynty polowe są wycinane na polach z uprawą kukurydzy — kukurydza jest wystarczająco wysoka, aby ukryć kręte ścieżki.

* * *

Zadanie.

Napisz i uruchom midlet, który będzie grą polegającą na przejściu przez labirynt.

Labirynt ma być wygenerowany losowo przy każdym rozpoczęciu nowej gry (dobrze skonstruowany labirynt ma dokładnie jedną drogę pomiędzy dowolną parą pomieszczeń). Po odpowiednio szybkim dojściu do celu powinna zagrać muzyka (jako nagroda).

Skompilowany midlet uruchom w emulatorze jakiegoś telefonu (a może nagraj go na swój telefon komórkowy i tam go uruchom).

Uwaga.

Wykorzystaj środowisko *Java ME SDK* (ostatnia wersja to 3.3). Możesz je pobrać ze strony:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javame/javamobile/download/sdk/index.html>