

ZAAWANSOWANE TECHNOLOGIE JAVY

TERMINARZ

Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Paweł Rzechonek

Zadanie.

Niedogodności związane z obliczeniami na papierze zainspirowały Dana Bricklina, wtedy studenta Harvard Business School, do próby stworzenia komputerowego odpowiednika arkusza kalkulacyjnego. Oryginalna wizja była interesująca — wyświetlacz rodem z samolotów bojowych, kalkulator połączony z myszką, sterowanie gestami — wkrótce jednak ją przytemperowano. Bricklin poprosił także o pomoc Boba Frankstona, kolegę z MIT, z którym przez następny rok wcielał wizję w życie.

Program nazwano *VisiCalc*, co było skrótem od *"visible calculator"*. Pierwszą wersję zaczęto sprzedawać w październiku 1979 roku.

Z dzisiejszej perspektywy *VisiCalc* był dość ograniczony. Program nie rysował wykresów, nie miał systemu pomocy, menu składało się z pojedynczych liter, arkusz miał tylko 254 wiersze i 63 kolumny (wszystkie o jednakowej szerokości), a do przeliczania należało go zmuszać ręcznie. Większość z tych ograniczeń wynikała jednak z faktu, iż pierwsza wersja powstała na komputer Apple II i musiała zmieścić się w 32 kB pamięci.

Przez pierwsze tygodnie trudno było przekonać ludzi, iż reklamowany jako mikrokomputer do gier Apple II może przydać się w poważnych zastosowaniach biznesowych. Z czasem jednak zrozumiano, jakim przełomem jest *VisiCalc*.

W reklamie arkusza znalazło się zdanie *"możesz odkryć, że VisiCalc jest wystarczającym powodem, aby kupić komputer osobisty"*. Były to prorocze słowa. *VisiCalc* stał się pierwszą *killer application* mikrokomputerów, i wiele z setek tysięcy zjeżdżających z taśm Apple II nabywano tylko po to, aby stawiać je w biurach i uruchamiać arkusz Bricklina i Frankstona.

*

Napisz aplikację okienkową w technologii *Swing*, która będzie uniwersalnym terminarzem.

W centralnej części aplikacji powinna się znajdować lista z zaplanowanymi zadaniami w wybranym dniu (domyślnie wybierany jest dzień bieżący). Każde zadanie na liście ma mieć określony termin wykonania (godziny od-do), priorytet (w zakresie 1–10), status (zaplanowane albo wykonane) oraz dzień (którego nie pokazujemy przy zadaniu). W górnej części aplikacji powinien się znajdować panel z narzędziami do szybkiej zmiany dnia, dla którego wyświetlony zostanie zestaw zadań (ale nie wolno w ten sposób pokazywać dni z przeszłości).

Program powinien też umożliwiać edycję zadań — usuwanie nieaktualnych zadań, wstawianie nowych i modyfikację istniejących (priorytet, termin, itp). W aplikacji powinien się też znaleźć przycisk przełączający na zadania z przeszłym terminem i statusem "zaplanowane" (czyli niewykonane).

Wszystkie zadania, ich termin, priorytet i status zapisuj w bazie danych. Ma to być jakas bardzo prosta baza zrobiona w MS Office pod Windows i zarejestrowana w ODBC (może to być arkusz Excelowy albo baza Accessowa). Twoja aplikacja ma korzystać z połączenia pomostowego JDBC–ODBC.

*

Jednym z zadań w Twoim terminarzu może być napisanie tego programu ;-)