

KURS PROGRAMOWANIA W JAVIE

ALBUM

Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Paweł Rzechonek

Zadanie.

Napisz aplet w technologii *Swing*, który będzie albumem ze zdjęciami. W trakcie przeglądania zdjęć, gdy aplet jest widoczny w oknie przeglądarki, powinna być odtwarzana muzyka.

Twój aplet zbudowany na klasie `JApplet` ma umożliwiać użytkownikowi łatwe przeglądanie zdjęć za pomocą przycisków nawigacyjnych: przechodzenie do następnego, poprzedniego, pierwszego i ostatniego zdjęcia w kolekcji. Z każdym zdjęciem może być skojarzony opis, który powinien się wyświetlać poniżej. Zdjęcie wraz z opisem umieść w obiekcie typu `JLabel`. Pliki graficzne (w formacie `gif`, `jpg` lub `png`) pamiętaj w postaci kolekcji obiektów typu `ImageIcon` (może to być kolekcja nieuporządkowana typu `LinkedList<ImageIcon>`).

Plik muzyczny to obiekt typu `AudioClip`. Wyszukaj w sieci jakiś dłuższy utwór w formacie akceptowanym przez `JAVE` (pliki `wav`, `au`, `aiff`, `mid` lub `rmi`). Muzyka ma być odtwarzana cyklicznie przez cały czas (o ile aplet jest widoczny w przeglądarce). W aplecie powinna istnieć możliwość wyłączenia muzyki w dowolnym momencie.

Aplet ma być całkowicie sparametryzowany. Poprzez znacznik `<param>` należy do apletu przekazać nazwę pliku muzycznego, nazwy plików graficznych i podpisy pod zdjęciami.

Uwaga.

Twój aplet wraz ze wszystkimi niezbędnymi zasobami (plik dźwiękowy i pliki graficzne) powinien być umieszczony w pliku `jar`.