

KURS PROGRAMOWANIA W JAVIE

TERMINARZ

Instytut Informatyki Uniwersytetu Wrocławskiego

Paweł Rzechonek

Zadanie.

Napisz aplikację okienkową w technologii *Swing*, która będzie uniwersalnym terminarzem.

W centralnej części aplikacji powinna się znajdować lista z dniami w wybranym miesiącu i roku oraz lista z zaplanowanymi na wybrany dzień pracami. Do zaprogramowania obu list skorzystaj z technologii MVC. Zaznaczenie określonego dnia na liście z dniami w miesiącu powinno spowodować uaktualnienie listy z zaplanowanymi zadaniami. Program powinien też umożliwiać edycję zadań — usuwanie, wstawianie i modyfikację. Ponadto, najeżdżając kursorem na listę z dniami należy wyświetlić w dymku z podpowiedziami skróconą informację o zaplanowanych pracach we wskazanym dniu.

Zadania i ich terminy (dzień i godzina) zapisuj w bazie danych (wybierz taką, z którą będzie się można połączyć na pracowni; można skorzystać z ODBC).

Uwaga.

Twoja aplikacja powinna bazować na napisanym przez ciebie programie z kalendarzem.