

# JĘZYK PROGRAMOWANIA C++

## INICJALIZACJA STRUMIENI ZWIĄZANYCH Z PLIKAMI

Zaimplementuj klasy opakowujące pliki: `PlikWejsciowy` dla plików do czytania `ifstream` oraz `PlikWyjsciowy` dla plików do pisania `ofstream`. Definiując obie klasy posłuż się techniką *zdobycia zasobów poprzez inicjalizację*: pliki należy otwierać w konstruktorze (jeśli okaże się to niemożliwe zgłoś wyjątek) i zamykać w destruktorze. Podczas zainicjalizacji plików zadbaj o to by ustawienie flagi `ios_base::badbit` lub `ios_base::failbit` powodowało automatyczne zgłoszenie wyjątku `ios_base::failure`.

Następnie napisz program, który przetestuje zachowanie się obiektów obu klas (również w sytuacjach wyjątkowych).