

JĘZYK PROGRAMOWANIA C++

Zdefiniuj własny manipulator bezparametrowy `clearline` dla strumienia wejściowego, który będzie usuwał wszystkie znaki, aż do napotkania znaku przejścia do nowej linii (ten znak także należy usunąć ze strumienia) lub znaku końca pliku.

Zdefiniuj również bezparametrowy manipulator `colon` dla strumienia wyjściowego, który wypisze dwukropek i odstęp.

Następnie napisz program testowy, sprawdzający działanie tych manipulatorów na strumieniach różnego typu (standardowe wejście/wyjście i pliki).