

Java

(studia wieczorowe)

zadanie nr 8
30 listopada 2005

Napisz aplikację okienkową w technologii *Swing*, którą będzie pseudo arkuszem kalkulacyjnym. W centralnej części aplikacji powinna się znajdować siatka pól tekstowych `JTextField`, u góry i z lewej strony rzędy przycisków `JToggleButton`, a wszystko to umieszczone w panelu przewijalnym `JScrollPane`. Wszystkie pola i przyciski mają mieć ten sam rozmiar: 80×20 piksli. Przyciski u góry mają być oznaczone dużymi literami alfabetu od A do Z (będzie więc 26 kolumn) a przyciski po lewej liczbami od 1 do 99 (będzie 99 wierszy).

Arkusz ma służyć do wpisywania dowolnych tekstów do poszczególnych pól. Po kliknięciu na przycisk w rzędzie u góry (lub z lewej) mają się podświetlić wszystkie komórki w danej kolumnie (wierszu) adresowanej przez ten przycisk. W dołączonym menu powinna się znaleźć pozycja pozwalająca wypisać wszystkie niepuste teksty z komórek arkusza na standardowe wyjście (razem z adresem komórki w postaci `[X:88] treść`).

Paweł Rzechonek
Wrocław, 23 listopada 2005.