

# C++

funkcje porównujące (szablony)

studia wieczorowe

---

Zdefiniuj wzorzec funkcji do sortowania elementów zadanego typu w tablicy. Zaimplementuj jeden ze znanych Ci prostych algorytmów opartych na porównywaniu i zamianie (na przykład *insertion-sort* lub *bubble-sort*). Wykorzystaj w tym celu wzorce funkcji do zamieniania elementów miejscami oraz do porównywania elementów. Funkcja porównująca ma zwracać wartość +1 gdy elementy są podane w kolejności rosnącej, -1 gdy są podane w kolejności malejącej i 0 gdy są równe. Napisz specjalizacje dla szblonu funkcji porównującej przeznaczonej tylko dla wskaźników oraz dla łańcuchów znaków (typ `char*`).

Przetestuj swoje szablony w oddzielnym programie.