

Java (laboratorium)

zadanie nr 8

W pakiecie `roznosci.zdjecia` zdefiniuj aplet, który będzie przyjazną przeglądarką zdjęć. Aplet napisz w technologii *Swing* (zdefiniowany przez Ciebie aplet ma dziedziczyć po `javax.swing.JApplet`).

```
public class Przegladarka extends JApplet
{
    // ...
}
```

Wygląd apletu ma przyjąć postać dużego okna dialogowego, gdzie w centralnej części będzie się znajdował `JScrollPane` zawierający zdjęcie (środek tego obiektu powinien się początkowo pokrywać ze środkiem zdjęcia). Nad zdjęciem powinien się wyświetlać jego opis, a pod nim powinny się znajdować przyciski do poruszania się po liście zdjęć (pierwsze, poprzednie, następne i ostatnie).

Dodatkowo aplet ma być wyposażony w listę wszystkich zdjęć (obiekt klasy `JList`). Wyświetlane zdjęcie ma być na liście zawsze widoczne i zaznaczone. Po najechnaniu myszką na dany element listy powinna się wyświetlać podpowiedź z opisem zdjęcia, a po kliknięciu na wybranym elemencie należy wyświetlić nowe zdjęcie. Oprócz tego, w aplecie powinna być zaimplementowana możliwość zautomatyzowania przeglądania: po wystartowaniu automatu (obiekt klasy `Timer`) zdjęcia powinny się same przeładowywać co pewien czas (kierunek przeglądania określ za pomocą obiektu klasy `JCheckBox`, a prędkość za pomocą obiektu klasy `JScrollBar`).

Kod apletu i pliki ze zdjęciami powinny być spakowane w pliku `.jar`. Nazwy zdjęć i ich opisy przekaz do apletu za pomocą znaczników `<param name="..."value="..."/>`. Przykładowo:

```
<applet
code="Przegladarka.class"
codebase="roznosci/zdjecia/"
archive="zdjecia.jar, obrazki.jar"
width="720" height="360">
    <param name="zakres" value="10" />
    <param name="2" value="obrazki/ja.gif" />
    <param name="2.opis" value="kiedy pracuję przy komputerze" />
    <param name="5" value="obrazki/ty.gif" />
    <param name="5.opis" value="kiedy naprawiasz komputer" />
    <param name="3" value="obrazki/on.gif" />
    <param name="7.opis" value="ten opis nie zostanie wykorzystany" />
    <param name="17" value="a to jest wartość spoza zakresu" />
</applet>
```

Przyjmujemy (można to również sparametryzować), że obrazki są numerowane liczbami całkowitymi z zakresu od 0 do 999 (nie wszystkie kolejne liczby muszą być wykorzystane). Gdy z którymś obrazkiem nie ma skojarzonego opisu, to za jego opis przyjmujemy nazwę pliku.

Program należy opatrzyć stosownymi komentarzami dokumentacyjnymi i na końcu wygenerować dokumentację poleceniem `javadoc`. Na stronie *html'owej* z apletem umieść link do tej dokumentacji.

Paweł Rzechonek
Wrocław, 30 listopada 2004.