

# Kurs języka Ruby

## Lista 7.

**Zadanie 1.** Zaprogramuj serwer logów (`drb`), który będzie przechowywał nadesłane komunikaty w bazie danych wraz z czasem ich otrzymania. Serwer powinien implementować funkcję `save(prg_id, msg)`, gdzie `prg_id` jest identyfikatorem programu (serwer może zbierać logi z różnych aplikacji), a `msg` oznacza obiekt klasy *String*. Dodatkowo zaimplementuj na serwerze metodę `raport(od, do, prg_id, re)`, gdzie `od` i `do` są obiektami klasy *Time* definiującymi zakres wyszukiwania, `prg_id` jest identyfikatorem programu, a `re` wyrażeniem regularnym. Funkcja powinna zwracać obiekt *String*, będący html'em. Sposób przechowywania (`dbm`, `sqlite3` etc.) jest dowolny.

**Zadanie 2.** Zaimplementuj repozytorium do przechowywania obiektów, tj. serwer implementujący metody `store(obj, id)`, `restore(id)` i `delete(id)`, gdzie `id` jest dowolnym identyfikatorem obiektu.

Zaprogramuj również metody: `stan`, która zwraca html (jako string) z informacją o zapisanych obiektach, tj. klasę obiektu wraz ze stanem jego pól, oraz wyszukiwarkę obiektów implementujących daną jako argument listę metod.

**Zadanie 3.** Serwer `drb` może być wykorzystywany jako narzędzie do zdalnego monitorowania i zarządzania komputerami, tj. na każdym komputerze klienckim jest uruchomiony serwer z metodami, które wywołują polecenia systemowe sprawdzające podstawowe wartości, takie jak sprawdzenie obciążenia procesora czy ilość wolnego miejsca na dysku. Zaprogramuj taki serwer wraz z klientem, który mając daną listę komputerów będzie je odpytywał co jakiś czas i raportował ich stan. Zbadaj, jaki musi być ustawiony poziom zmiennej `$$SAFE`.

Na zajęcia należy wykonać dwa zadania. Każde zadanie jest warte 4 punkty. Proszę zadbać też o komentarze w swoich programach.

*Marcin Młotkowski*