

Kurs języka Ruby

Lista 6.

Do poniższych zadań proszę dołączyć interaktywny miniinterfejs do obsługi poniższych programów; wystarczy jeśli się skorzysta z `gets` i `puts`. Poniższe zadania powinny implementować przeglądanie, wyszukiwanie, dodawanie i usuwanie wpisów.

Interakcja z użytkownikiem powinna być w innym pliku niż implementacja zapisu czy odczyt danych.

Zadanie 1. Zaprogramuj własny organizator swojego czasu zawierający planowane spotkania (od-do), sprawy do załatwienia (do czasu), wraz z opcją przypominania, tj. momentem kiedy ma się wyświetlić monit przypominający. Dane niech będą przechowywane na dysku, np. korzystając z dbm'a, SQL'a czy YAML'a.

Zadanie 2. Napisz program, który przechowuje w swojej lokalnej bazie danych informacje o posiadanych płytach z muzyką (identyfikator płyty, lista utworów i autorzy) wraz z informacjami o wypożyczeniu płyty znajomym. Przygotuj zestawienie o zaległościach, tj. że pewne osoby mają nasze płyty zbyt długo.

Zadanie 3. Zaprogramuj własny notatnik z kontaktami do znajomych zawierający ich numery telefonów, adresy email czy nicka we wspólnym portalu społecznościowym. Dane niech będą przechowywane w bazie danych (typu dbm, pickle czy SQLite).

Wprowadź dodatkowo kontrolę poprawności danych, np. numerów telefonów bądź maili.

Na zajęcia należy wykonać dwa z tych zadań. Każde zadanie jest warte 4 punkty. Proszę zadbać też o komentarze w swoich programach.

Marcin Młotkowski