*Lista zadań. Nr 1.* 28 lutego 2007

# Algorytmy i Struktury Danych

IIUWr. II rok informatyki.

1. (0 pkt) Przeczytaj notatkę do pierwszego wykładu.

2. (0 pkt) Przypomnij sobie algorytm sortowania bąbelkowego. Zapisz go w notacji zbliżonej do tej, której używaliśmy na wykładzie. Porównaj go z algorytmami *InsertSort* i *SelectSort* stosując podane na wykładzie kryteria.

3. (1 pkt) Skonstruuj program dla maszyny RAM, który dla danej liczby naturalnej $n$ obliczy $n!$.

   Oszacuj złożoność czasową tego programu przy jednorodnym i logarytmicznym kryterium kosztów. Ustal własną miarę "rozmiaru" danych.

4. (1pkt) Udowodnij, że algorytm mnożenia liczb *"po rosyjsku"* jest poprawny. Jaka jest jego złożoność czasowa i pamięciowa przy:

   - jednorodnym kryterium kosztów,
   - logarytmicznym kryterium kosztów?

5. (2pkt) Czy algorytm "macierzowy" obliczania $n$-tej liczby Fibonacciego można uogólnić na inne ciągi, w których kolejne elementy definiowane są liniową kombinacją skończonej liczby elementów wcześniejszych? Czy zadanie skomplikuje się, jeśli dopuścimy występowanie stałego składnika w kombinacji liniowej?

6. (2pkt) $n$-elementowym ciągiem o jednym zaburzeniu nazywamy dowolny ciąg, który może być otrzymany z ciągu $\{1, 2, \ldots, n\}$ poprzez wykonanie jednej transpozycji. Załóżmy, że algorytm *InsertSort* będzie uruchamiany jedynie na ciągach o jednym zaburzeniu. Zbadaj średnią złożoność algorytmu przy założeniu, że dla każdego $n$, wszystkie takie ciągi $n$-elementowe są jednakowo prawdopodobne.

## Zadania dodatkowe dla grupy zaawansowanej

1. (2pkt) Ułóż algorytm dla następującego problemu:

   Problem.[1]
   *dane*: $n, m \in \mathcal{N}$
   *wynik*: wartość współczynnika przy $x^2$ (wzięta modulo $m$) wielomianu $\underbrace{(\ldots((x-2)^2-2)^2\ldots-2)^2}_{n \text{ razy}}$

   Czy widzisz zastosowanie metody użytej w szybkim algorytmie obliczania $n$-tej liczby Fibonacciego do rozwiązania tego problemu?

## Zadania dodatkowe - nie będą rozwiązywane w czasie ćwiczeń

1. (1pkt) Co stałoby się z mocą obliczeniową maszyny RAM gdyby instrukcje ADD i MULT zostały usunięte z repertuaru instrukcji? Jak zmieniłby się koszt obliczeń?

[1] Zadanie zaczerpnięte ze Sparingu w Programowaniu Zespołowym - Poznań 22.01.2005

2. (1pkt) Pokaż, że dla każdego programu maszyny RAM istnieje równoważny program maszyny RAM (tj. taki, który dla tych samych danych produkuje te same wyniki) używający nie więcej niż $2^{14}$ komórek pamięci.

3. (0pkt) Przypomnij sobie notację asymptotyczną dla rzędów funkcji: $O$, $\Omega$, $\Theta$.

4. (1pkt) Jaka jest najmniejsza wartość $n$, dla której algorytm o złożoności $100n^2$ działa (na tej samej maszynie) szybciej od algorytmu o złożoności $2^n$?

5. (1pkt) Dla każdej funkcji $f(n)$ i czasu $t$ w poniższej tabelce, określ największy rozmiar $n$ danych, dla których algorytm wykona obliczenia w czasie $t$. Zakładamy, że algorytm rozwiązujący problem potrzebuje $f(n)$ mikrosekund dla danych rozmiaru $n$.

| | 1 sekunda | 1 minuta | 1 godzina | 1 dzień | 1 miesiąc | 1 rok | 1 wiek |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| $\log n$ | | | | | | | |
| $\sqrt{n}$ | | | | | | | |
| $n$ | | | | | | | |
| $n \log n$ | | | | | | | |
| $n^2$ | | | | | | | |
| $n^3$ | | | | | | | |
| $2^n$ | | | | | | | |
| $n!$ | | | | | | | |

   O ile większe zadania można by rozwiązywać na komputerze 1000 razy szybszym (tj. takim, na którym algorytm potrzebowałby $f(n)$ nanosekund dla danych rozmiaru $n$)?

6. (1pkt) Napisz w C lub Pascalu funkcję implementującą podany na wykładzie algorytm, który oblicza $n$-tą liczbę Fibonacciego (modulo stała) w czasie $O(\log n)$.

7. Napisz rekurencyjne funkcje, które dla danego drzewa binarnego $T$ obliczają:

   - (0,5pkt) liczbę wierzchołków w $T$;
   - (1pkt) maksymalną odległość między wierzchołkami w $T$.

8. Napisz procedury, które dla danego drzewa binarnych przeszukiwań $T$:

   - (0,5pkt) wstawiają zadany klucz do $T$;
   - (1pkt) usuwają zadany wierzchołek z $T$;
   - (0,5pkt) dla danego klucza $k$ znajdują następny co do wielkości klucz w drzewie.

9. (1pkt) Napisz funkcję, która dla danej, uporządkowanej rosnąco, tablicy liczbowej $T$ oraz liczby $k$, obliczy liczbę elementów w $T$ mniejszych od $k$.

10. Określ z dokładnością do $\Theta$ złożoność (przy kryterium jednorodnym) poniższych fragmentów programów:

```
for i ← 1 to n do
    j ← i
    while j < n do
        sum ← P(i, j)
        j ← j + 1
```

```
for i ← 1 to n do
    j ← i
    while j < n do
        sum ← P(i, j)
        j ← j + j
```

   Rozważ dwa przypadki:

   - koszt wykonania procedury $P(i, j)$ wynosi $\Theta(1)$
   - koszt wykonania procedury $P(i, j)$ wynosi $\Theta(j)$

*Krzysztof Loryś*