

Semantyka *call_by_value*

Antoni Kościelski

1 Definicja semantyki

Semantyka *call_by_value* jest pojęciem z teorii języków programowania, w której oprócz analizy różnych konstrukcji stosowanych w językach programowania wyjaśnia się także, na czym polega wykonanie programu lub nawet tworzy i analizuje aparat do opisu działania programów. W przypadku rachunku lambda odpowiednikiem programu jest term, a wykonanie programu polega na wyliczeniu jego wartości. Wyliczenie wartości aplikacji AB jest interpretowane jako wykonanie funkcji A z parametrem B , który w semantyce *call_by_value* jest jakby wywoływany przez wartość, a więc wymaga wyliczenia przed przystąpieniem do wykonywania funkcji. Samo wykonanie funkcji polega na wykonaniu β -redukcji. Jedną z metod definiowania semantyki jest opisanie jednego kroku wykonania programu (jest to tzw. semantyka małych kroków). Wtedy wykonanie programu polega na iterowaniu wykonania pojedynczych kroków. W związku z tym opiszemy relacją $A \rightarrow B$, którą będziemy interpretować jako stwierdzenie, że term B otrzymujemy z A w wyniku wykonania pojedynczego przekształcenia.

Przejdźmy do formalnej definicji tej semantyki. Przyjmujemy, że symbole T z indeksami będą oznaczać dowolne termy λ -rachunku, a symbole V – wartości.

Wartościami będziemy nazywać dowolne abstrakcje, czyli termy zaczynające się symbolem λ . Oprócz wartości (potencjalnych) zdefiniujemy też pojęcie wartości termu T . Wartością termu T będzie zawsze jedna z wartości, a więc abstrakcja odpowiednio związana z termem T . Teraz tylko zasygnalizujemy, że wartością dowolnej abstrakcji jest ona sama.

Relację redukcji w jednym kroku w semantyce *call_by_value* definiujemy przez indukcję przyjmując, że spełnia następujące reguły:

$$\frac{T_1 \rightarrow T'_1}{T_1 T_2 \rightarrow T'_1 T_2}, \quad \frac{T_2 \rightarrow T'_2}{V T_2 \rightarrow V T'_2} \quad \text{oraz} \quad \frac{}{(\lambda x T)V \rightarrow T[x := V]}.$$

Aby zrozumieć tę definicję zauważmy, że możemy przekształcać tylko aplikacje, za to na trzy sposoby (zależnie od postaci $T_1 T_2$, $V T_2$ lub $(\lambda x T)V$). W żaden sposób nie przekształcamy zmiennych, abstracji, ani termów postaci xT ze zmienną x . Mając aplikację możemy przedstawić ją w postaci $T_1 T_2 \dots T_{n-1} T_n = (T_1 T_2 \dots T_{n-1}) T_n$, gdzie T_1 nie jest już aplikacją, a więc jest albo zmienną, albo wartością. Dzięki pierwszej regule, przekształcanie takiego termu sprowadza się do przekształcania jego fragmentu $T_1 T_2$. Jeżeli T_1 jest zmienną, to obliczenia kończą się bez wyliczenia wartości. Jeżeli T_1 jest wartością, to stosując drugą regułę próbujemy wyliczyć wartość termu T_2 . Jeżeli zakończy się to sukcesem, to trzecia reguła pozwala zastosować β -redukcję.

Jest oczywiste, że redukcja $\rightarrow$ jest β -redukcją z dodatkowymi ograniczeniami.

Zauważmy, że mamy

Lemat 1.1 *Dla dowolnego T_1 istnieje najwyżej jeden term T_2 taki, że $T_1 \rightarrow T_2$. $\square$*

Wartością termu T nazywamy wartość V taką, że $T \rightarrow^* V$. Oczywiście, jeżeli wartość termu istnieje, to jest jednoznacznie wyznaczona.

Widać również, że redukowanie termu T może zakończyć się na trzy sposoby: albo utworzeniem nieskończonej redukcji $T = T_0 \rightarrow T_1 \rightarrow \dots \rightarrow T_n \rightarrow \dots$, albo utworzeniem skończonej redukcji zakończonej termem, który jednak nie jest wartością, lub też znalezieniem wartości termu T .

2 Wartości boolowskie i testowanie

Przypomnijmy, że w rachunku lambda wartości boolowskie reprezentujemy zwykle jako termy $K = \lambda xy. x$, odpowiadający prawdzie, oraz $K^* = \lambda xy. y$, oznaczający fałsz.

W dalszych rachunkach symbolem $\bar{A}$ będziemy oznaczać wartość termu A .

Przy takiej definicji wartości logicznych term *test*, czyli *if_then_else* definiuje się zwykle jako $\lambda xyz. xyz$. Prześledźmy, jak w semantyce *call_by_value* redukuje się wyrażenie postaci

$$\begin{aligned} test\ A\ B\ C &\equiv if\ A\ then\ B\ else\ C \equiv (\lambda xyz. xyz)ABC \rightarrow^* (\lambda xyz. xyz)\bar{A}BC \rightarrow \\ &\rightarrow (\lambda yz. \bar{A}yz)BC \rightarrow^* (\lambda yz. \bar{A}yz)\bar{B}C \rightarrow^* \bar{A}\ \bar{B}\ \bar{C}. \end{aligned}$$

Wobec tego

$$test\ K\ B\ C \equiv if\ K\ then\ B\ else\ C \rightarrow^* K\bar{B}\bar{C} \rightarrow (\lambda y. \bar{B})\bar{C} \rightarrow \bar{B}$$

oraz

$$test\ K^*\ B\ C \equiv if\ K^*\ then\ B\ else\ C \rightarrow^* K^*\bar{B}\bar{C} \rightarrow (\lambda y. y)\bar{C} \rightarrow \bar{C}.$$

Przeprowadzone rachunki wymagają jednak drobnego założenia o istnieniu wartości termów A , B i C . Możemy też posłużyć się bardziej skomplikowanym wyrażeniem

$$test\ K\ (\lambda t. B)\ (\lambda t. C)\ I,$$

które redukuje się w następujący sposób:

$$\begin{aligned} test\ K\ (\lambda t. B)\ (\lambda t. C)\ I &\rightarrow^* K\ (\lambda t. B)\ (\lambda t. C)\ I \equiv (\lambda xy. x)\ (\lambda t. B)\ (\lambda t. C)\ I \rightarrow \\ &\rightarrow (\lambda y. (\lambda t. B))\ (\lambda t. C)\ I \rightarrow (\lambda t. B)\ I \rightarrow B. \end{aligned}$$

Podobnie,

$$test\ K^*\ (\lambda t. B)\ (\lambda t. C)\ I \rightarrow^* C.$$

W dalszym ciągu tego tekstu liczby naturalne będą reprezentowane poprzez numerały Churcha, a najważniejsze będzie testowanie, czy dany numeral reprezentuje 0. Term wykonujący to testowanie będziemy oznaczać symbolem Z . Możemy przyjąć, że

$$Z \equiv \lambda x. x\ (\lambda y. K^*)\ K.$$

Wtedy

$$Z\ c_0 \equiv Z\ (\lambda fx. x) \rightarrow (\lambda fx. x)\ (\lambda y. K^*)\ K \rightarrow (\lambda x. x)\ K \rightarrow K,$$

a także

$$\begin{aligned} Z\ c_{n+1} &\equiv Z\ (\lambda fx. f^{n+1}(x)) \rightarrow (\lambda fx. f^{n+1}(x))\ (\lambda y. K^*)\ K \rightarrow^* \\ &\rightarrow^* (\lambda y. K^*)^{n+1}(K) \rightarrow (\lambda y. K^*)^n(K^*) \rightarrow (\lambda y. K^*)^{n-1}(K^*) \rightarrow^* K^*. \end{aligned}$$

3 Punkty stałe i rekursja

Spróbujemy teraz pokazać na, mam nadzieję, dostatecznie ogólnym przykładzie, że klasa funkcji obliczalnych zgodnie z semantyką *call_by_value* jest zamknięta ze względu na rekursję prostą. Zrobimy to posługując się odpowiednim operatorem punktu stałego. Jak zwykle, będzie nam potrzebny term reprezentujący operację poprzednika. Na razie będziemy posługiwać się takim termem wierząc, że uda się go zdefiniować, i będziemy go oznaczać symbolem P .

Przypuśćmy, że $f : N \rightarrow N$ jest funkcją taką, że

$$f(0) = m \text{ oraz } f(n+1) = h(f(n), n)$$

dla wszystkich liczb naturalnych n . Przyjmijmy też, że H jest termem definiującym funkcję h . Tak więc term definiujący funkcję f powinien spełniać równość

$$F\ x = \text{if } (Z\ x) \text{ then } c_m \text{ else } (H\ (F\ (P\ x))\ (P\ x)).$$

Równości tej nadamy nieco inną postać przy okazji wykorzystując znany już term *test*:

$$F\ x = \text{test } (Z\ x) (\lambda t. c_m) ((\lambda y t. H\ (F\ y)\ y)\ (P\ x))\ I.$$

Niech teraz

$$G = \lambda f x. \text{test } (Z\ x) (\lambda t. c_m) ((\lambda y t. H\ (f\ y)\ y)\ (P\ x))\ I.$$

Term F możemy teraz zdefiniować jako $\text{fix } G$, czyli wynik zaplikowania operatora punktu stałego fix do termu G . Powinniśmy jednak użyć specjalnego operatora fix .

Zadanie 3.1 Prześledź, co się stanie, jeżeli w roli operatora punktu stałego użyjemy operatora Y lub operatora Turinga Θ .

Niech

$$\text{fix} \equiv \lambda f. A_f\ A_f, \text{ gdzie } A_f \equiv \lambda x. f(\lambda z. x x z).$$

Zauważmy, że

$$\text{fix } G \equiv (\lambda f. A_f\ A_f)G \rightarrow A_G\ A_G \rightarrow G\ (\lambda z. A_G\ A_G\ z).$$

Stąd (przekształcane redeksy zostały podkreślone)

$$\begin{aligned} & \underline{\text{fix } G}\ c_{n+1} \rightarrow \\ & \rightarrow \underline{A_G\ A_G}\ c_{n+1} \\ & \rightarrow \underline{G\ (\lambda x. A_G\ A_G\ x)}\ c_{n+1} \\ & \rightarrow^* \underline{\text{test } (Z\ c_{n+1})\ (\lambda t. c_m)\ ((\lambda y t. H\ ((\lambda z. A_G\ A_G\ z)\ y)\ y)\ (P\ c_{n+1}))}\ I \\ & \rightarrow^* \underline{\text{test } K^*\ (\lambda t. c_m)\ ((\lambda y t. H\ ((\lambda z. A_G\ A_G\ z)\ y)\ y)\ (P\ c_{n+1}))}\ I \\ & \rightarrow^* (\lambda z. K^*\ (\lambda t. c_m)\ z)\ ((\lambda y t. H\ ((\lambda z. A_G\ A_G\ z)\ y)\ y)\ (\underline{P\ c_{n+1}}))\ I \\ & \rightarrow^* (\lambda z. K^*\ (\lambda t. c_m)\ z)\ ((\lambda y t. H\ ((\lambda z. A_G\ A_G\ z)\ y)\ y)\ c_n)\ I \\ & \rightarrow (\lambda z. K^*\ (\lambda t. c_m)\ z)\ (\lambda t. H\ ((\lambda z. A_G\ A_G\ z)\ c_n)\ c_n)\ I \\ & \rightarrow \underline{K^*\ (\lambda t. c_m)\ (\lambda t. H\ ((\lambda z. A_G\ A_G\ z)\ c_n)\ c_n)}\ I \\ & \rightarrow^* \underline{(\lambda t. H\ ((\lambda z. A_G\ A_G\ z)\ c_n)\ c_n)}\ I \\ & \rightarrow H\ ((\lambda z. A_G\ A_G\ z)\ c_n)\ c_n \\ & \rightarrow^* H\ (A_G\ A_G\ c_n)\ c_n. \end{aligned}$$

Jeżeli teraz założymy, że wartością termu $A_G A_G c_n$ jest $c_{f(n)}$, a wartością $H c_{f(n)} c_n$ jest $c_{h(f(n),n)} \equiv c_{f(n+1)}$, to otrzymamy, że

$$\text{fix } G c_{n+1} \rightarrow A_G A_G c_{n+1} \rightarrow^* H (A_G A_G c_n) c_n \rightarrow^* H c_{f(n)} c_n \rightarrow^* c_{h(f(n),n)} \equiv c_{f(n+1)}.$$

Łatwo przekonać się powtarzając przedstawione rachunki, że

$$\text{fix } G c_0 \rightarrow A_G A_G c_0 \rightarrow^* (\lambda t. c_m) I \rightarrow c_m.$$

Z zasady indukcji matematycznej otrzymujemy więc, że w semantyce *call_by_value* termy $\text{fix } G$, $A_G A_G$, a także będące wartościami termy $\lambda x. \text{fix } G x$ oraz $\lambda x. A_G A_G x$ definiują funkcję f , o ile funkcja h jest odpowiednio zdefiniowana.

4 Pary i operacja poprzednika

Funkcje pary $\text{Pair} \equiv [\cdot, \cdot]$ i odczytujące współrzędne pary fst i snd definiujemy jak zwykle przyjmując

$$\text{Pair} \equiv [\cdot, \cdot] \equiv \lambda xyb. bxy, \quad \text{fst} \equiv \lambda p. pK \quad \text{oraz} \quad \text{snd} \equiv \lambda p. pK^*.$$

Nietrudno sprawdzić, że

$$\text{Pair } X Y \equiv [\cdot, \cdot] X Y \rightarrow^* \lambda b. \overline{X} \overline{Y} \equiv [\overline{X}, \overline{Y}]$$

oraz

$$\begin{aligned} \text{fst } (\text{Pair } X Y) &\rightarrow^* \overline{X}, \\ \text{snd } (\text{Pair } X Y) &\rightarrow^* \overline{Y} \end{aligned}$$

przynajmniej dla termów X i Y mających wartość ($\overline{X}$ oznacza wartość termu X).

Mając operację pary i posługując się numerami Churcha w standardowy sposób definiujemy poprzednik P . Weźmy

$$ss \equiv \lambda p. (\lambda x. \text{Pair } x (S x))(\text{snd } p)$$

oraz

$$P \equiv \lambda m. \text{fst } (m \text{ ss } [c_0, c_0]).$$

Wtedy, jeżeli term S oznacza operację następnika, to

$$\begin{aligned} ss [c_m, c_n] &\equiv \\ &\equiv (\lambda p. (\lambda x. \text{Pair } x (S x))(\text{snd } p)) [c_m, c_n] \rightarrow (\lambda x. \text{Pair } x (S x))(\text{snd } [c_m, c_n]) \rightarrow \\ &\rightarrow (\lambda x. \text{Pair } x (S x)) c_n \rightarrow \text{Pair } c_n (S c_n) \rightarrow (\lambda yb. b c_n y)(S c_n) \rightarrow^* \\ &\rightarrow^* (\lambda yb. b c_n y) c_{n+1} \rightarrow \lambda b. b c_n c_{n+1} \equiv [c_n, c_{n+1}]. \end{aligned}$$

Mamy także

$$\begin{aligned} P c_0 &\equiv \\ &\equiv (\lambda m. \text{fst } (m \text{ ss } [c_0, c_0])) c_0 \rightarrow \text{fst } (c_0 \text{ ss } [c_0, c_0]) \equiv \text{fst } ((\lambda fx. x) \text{ ss } [c_0, c_0]) \rightarrow \\ &\rightarrow \text{fst } ((\lambda x. x) [c_0, c_0]) \rightarrow \text{fst } [c_0, c_0] \rightarrow^* c_0 \end{aligned}$$

oraz

$$\begin{aligned} P c_{n+1} &\equiv \\ &\equiv (\lambda m. \text{fst } (m \text{ ss } [c_0, c_0])) c_{n+1} \rightarrow \text{fst } (c_{n+1} \text{ ss } [c_0, c_0]) \equiv \\ &\equiv \text{fst } ((\lambda fx. f^{n+1}(x)) \text{ ss } [c_0, c_0]) \rightarrow^* \text{fst } ((ss)^{n+1}([c_0, c_0])) \rightarrow^* \\ &\rightarrow^* \text{fst } ((ss)^n(ss [c_0, c_0])) \rightarrow^* \text{fst } ((ss)^n([c_0, c_1])) \rightarrow^* \text{fst } ((ss)^{n-1}([c_1, c_2])) \rightarrow^* \\ &\rightarrow^* \text{fst } ((ss)^{n-k}([c_k, c_{k+1}])) \rightarrow^* \text{fst } [c_n, c_{n+1}] \rightarrow^* c_n \end{aligned}$$