

# Wykład 9: METODY RUNGEGO-KUTTY – STEROWANIE KROKIEM

## ILUSTRACJA PROGRAMU – CIEKAWOSTKA(?) OSTRZEŻENIE NUMERYCZNE

### 1 Metoda Butchera – podana w internecie

Pod adresem [http://elm.eeng.dcu.ie/~ee317/Matlab\\_Examples/ode/tutinfo\[1\].htm#ode3](http://elm.eeng.dcu.ie/~ee317/Matlab_Examples/ode/tutinfo[1].htm#ode3) była w roku ubiegłym praca dydaktyczna, ilustrująca wykorzystanie trzech metod RK.

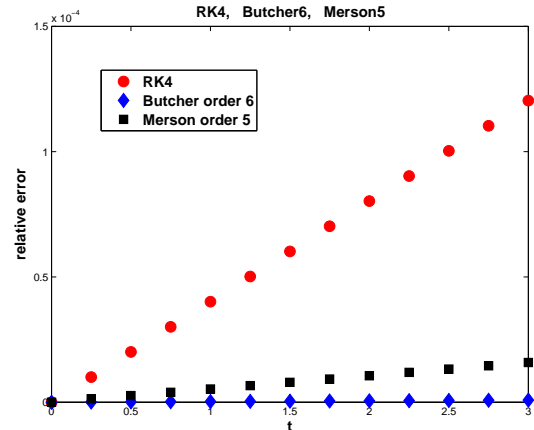
Dziś adres ten nie istnieje, ale szukając skryptu `mat_rkgen`, znajdziemy też funkcję `rkgen` z trzema metodami: **Classical** (RK4), **Butchera** oraz **Mersona**.

```
function[tvals,yvals]=rkgen(f,tspan,startval,step,method)

% Runge Kutta methods for solving
% first order differential equation dy/dt = f(t,y).
% Example call: [tvals,yvals]=rkgen(f,tspan,startval,step,method)
% The initial and final values of t are given by tspan=[start finish].
% Initial y is given by startval and step size is given by step.
% The function f(t,y) must be defined by the user.
% For an example of this function definition, see page 160.
% The parameter method (1, 2 or 3) selects
% Classical, Butcher or Merson RK respectively.
b=[ ];c=[ ];d=[ ];
if method <1 | method >3
    disp('Method number unknown so using Classical');
    method=1;
end;
if method==1
    order=4;
    b=[ 1/6 1/3 1/3 1/6]; d=[0 .5 .5 1];
    c=[0 0 0 0;0.5 0 0 0;0 .5 0 0;0 0 1 0];
    disp('Classical method selected');
elseif method ==2
    order=6;
    b=[0.07777777778 0 0.355555556 0.133333333 0.355555556 0.0777777778];
    d=[0 .25 .25 .5 .75 1];
    c(1:4,:)= [0 0 0 0 0;0.25 0 0 0 0;0.125 0.125 0 0 0; 0 -0.5 1 0 0 0];
    c(5,:)= [.1875 0 0 0.5625 0 0];
    c(6,:)= [-.4285714 0.2857143 1.714286 -1.714286 1.1428571 0];
    disp('Butcher method selected');
else
    order=5;
    b=[1/6 0 0 2/3 1/6];
    d=[0 1/3 1/3 1/2 1];
    c=[0 0 0 0 0;1/3 0 0 0 0;1/6 1/6 0 0 0;1/8 0 3/8 0 0; 1/2 0 -3/2 2 0];
    disp('Merson method selected');
end;
steps=(tspan(2)-tspan(1))/step+1;
y=startval; t=tspan(1);
yvals=startval; tvals=tspan(1);
for j=2:steps
    k(1)=step*fval(f,t,y);
    for i=2:order
        k(i)=step*fval(f,t+step*d(i),y+c(i,1:i-1)*k(1:i-1)');
    end;
    y1=y+b*k'; t1=t+step;
    %collect values together for output
    tvals=[tvals, t1]; yvals=[yvals, y1];
    t=t1; y=y1;
end;
```

Funkcja ta została wykorzystana przez skrypt ilustracyjny `mat_rkgen.m`, dający prawidłowy obrazek

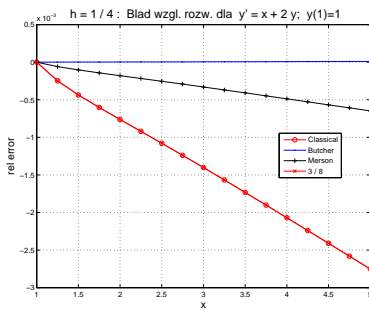
```
% rkgen function is Matlab's predefined function
% which implements Runge Kutta methods for solving
% first order differential equation
char=['o' '*' '+'];
for meth=1:3
    [t,x]=rkgen('f3',[0 3],1,.25,meth);
    re=(x-exp(-t))./exp(-t);
    plot(t,re,char(meth));
    axis([0 3 0 1.5e-4])
    xlabel('t');ylabel('relative error');
    hold on;
end;
hold off;
```



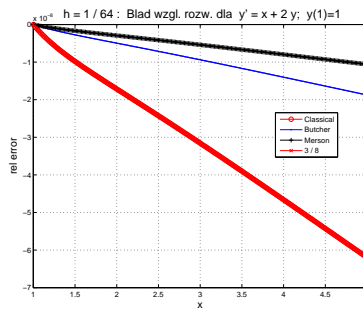
## 2 Ilustracja wyników zadania 6.3.5 – ostrzeżenie numeryczne

Współczynniki trzech metod znajdują się na stronie poprzedniej. Współczynniki metody czwartej **RK(3/8)** – na stronie następnej. Ilustracja przedstawia błędy rozwiązań numerycznych dla obu zadań:

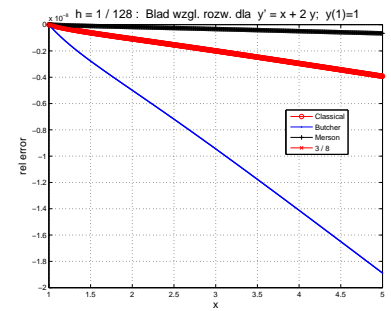
- zagadnienie początkowe  $y' = x + 2y$ ,  $y(1) = 1$ , rozwiązywane na odcinku  $[1, 5]$ ,



$\delta = 1e - 3$

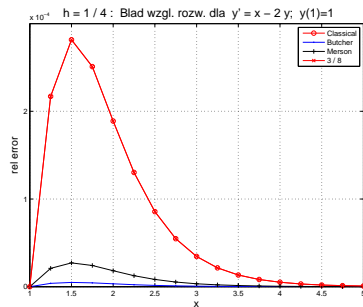


$\delta = 1e - 8$

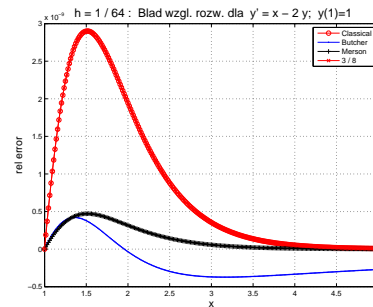


$\delta = 1e - 8$

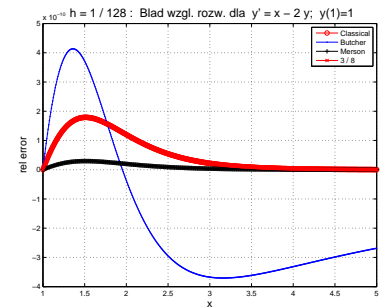
- zagadnienie początkowe  $y' = x - 2y$ ,  $y(1) = 1$ , rozwiązywane na odcinku  $[1, 5]$ ,



$\delta = 1e - 4$

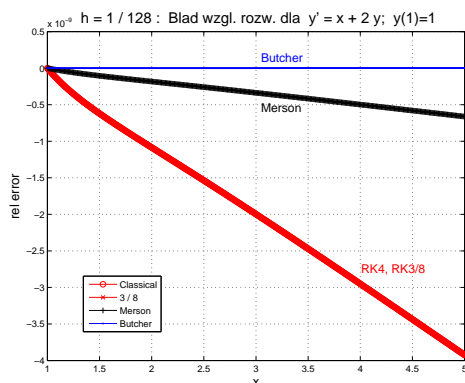


$\delta = 1e - 9$

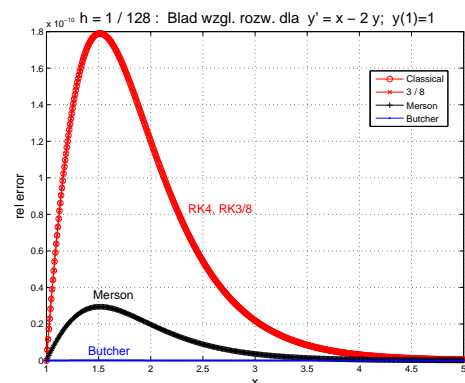


$\delta = 1e - 10$

- **A teraz ostatnie ilustracje, otrzymane po poprawieniu współczynników metody Butchera**



$\delta = 1e - 9$



$\delta = 1e - 10$

- oto dokładne współczynniki **metody Butchera 6-go(???)** rzędu, oraz **metody RK(3/8)** rzędu 4-go

0						
1/4	1/4					
1/4	1/8	1/8				
1/2	0	-1/2	1			
3/4	3/16	0	0	9/16		
1	-3/7	2/7	12/7	-12/7	8/7	
(5)	7/90	0	32/90	12/90	32/90	7/90
(4)	1/6	0	0	4/6	0	1/6

0				
1/3	1/3			
2/3	-1/3	1		
1	1	-1	1	
	1/8	3/8	3/8	1/8

- Współczynniki **metody Butchera 5-go** rzędu, podane w książce  
John C. Butcher, *Numerical methods for ordinary differential equations*, 2nd Edition, Wiley, 2008.

0						
1/4	1/4					
1/4	1/8	1/8				
1/2	0	0	1/2			
3/4	3/16	-3/8	3/8	9/16		
1	-3/7	8/7	6/7	-12/7	8/7	
	7/90	0	32/90	12/90	32/90	7/90

### 3 Sterowanie wielkością kroku

#### 3.1 Szacowanie błędu lokalnego metody jednokrokowej

Załóżmy, że jesteśmy w punkcie  $(x_n, y_n)$  dysponując ostatnio wyznaczoną wartością rozwiązania  $y_n$  (dla wygody niech to będzie liczba rzeczywista; ogólnie może to być wektor). Wykonajmy jeden krok długości  $h$  do punktu  $x_{n+1} = x_n + h$  metodą rzędu  $p$  i oznaczmy otrzymaną wartość przez  $\tilde{y}$ :

$$\tilde{y} = y_n + h\Phi_f(h; x_n, y_n).$$

Dokładną wartość rozwiązania (odpowiadającą podanemu wyżej warunkowi początkowemu  $(x_n, y_n)$ ), oznaczmy w nowym punkcie  $x_{n+1}$  przez  $y$  i już możemy napisać równość

$$y - \tilde{y} = \phi(x_n, y_n)h^{p+1} + O(h^{p+2}). \quad (1)$$

Wykonajmy teraz od punktu  $x_n$  dwa kroki długości  $\frac{h}{2}$ . Otrzymujemy kolejno

$$\hat{y}_{n+\frac{1}{2}} = y_n + \frac{h}{2}\Phi_f\left(\frac{h}{2}; x_n, y_n\right).$$

$$\hat{y} = \hat{y}_{n+\frac{1}{2}} + \frac{h}{2}\Phi_f\left(\frac{h}{2}; x_{n+\frac{1}{2}}, \hat{y}_{n+\frac{1}{2}}\right)$$

i możemy napisać (pozostawiając największe wyrazy błędu), że

$$y - \hat{y} \simeq 2\phi(x_n, y_n) \left(\frac{h}{2}\right)^{p+1} + O\left(\left(\frac{h}{2}\right)^{p+2}\right). \quad (2)$$

Odejmując teraz równość (2) od (1), otrzymujemy

$$\hat{y} - \tilde{y} \simeq \phi(x_n, y_n)h^{p+1}(1 - 2^{-p}) + O(h^{p+2}),$$

a dalej:

$$\phi(x_n, y_n)h^{p+1} \simeq \frac{\hat{y} - \tilde{y}}{1 - 2^{-p}} + O(h^{p+2}).$$

Dokładną wartość rozwiązania  $y$  możemy na podstawie (2) ekstrapolować wzorem

$$y \simeq \hat{y} + \frac{\hat{y} - \tilde{y}}{2^p - 1} + O(h^{p+2}), \quad (3)$$

lub na podstawie (1) - wzorem

$$y \simeq \tilde{y} + \frac{2^p}{2^p - 1}(\hat{y} - \tilde{y}) + O(h^{p+2}).$$

### 3.2 Akceptacja kroku

Poprawka we wzorze (3) stanowi największą część błędu metody (w sensie rozwinięcia w szereg potęgowy):

$$err(h) := \frac{\hat{y} - \tilde{y}}{2^p - 1}.$$

Jeżeli błąd ten jest dostatecznie mały, to możemy wykorzystać ostatnie wzory przyjmując

$$y_{n+1} = y$$

i pójść dalej. Jeżeli nie - obliczenia trzeba powtórzyć z mniejszym krokiem. Błąd może być mały w sensie jego wartości *bezwzględnej* lub *względnej* i warunek zaakceptowania kroku może mieć na przykład postać warunku

$$|err(h)| \leq \frac{|y_n| + |y_{n+1}|}{2} \epsilon_{rel} + \epsilon_{abs}. \quad (4)$$

Przyglądając się nierówności (4) widzimy, że

- w przypadku *małych* wartości  $y$  o zaakceptowaniu kroku decyduje występujące po prawej stronie  $\epsilon_{abs}$ ,
- w przypadku *dużych* wartości  $y$  o zaakceptowaniu kroku decyduje  $\epsilon_{rel}$ .

**Uwaga:** Jeżeli rozwiązujemy układ równań różniczkowych ( $y \in R^m$ ), to wartości bezwzględne, występujące w nierówności (4) należy zastąpić używanymi normami.

### 3.3 Wybór nowej długości kroku $h$

Oglądając wzory na  $err(h)$  widzimy, że po zmianie długości kroku  $h$  na  $\alpha h$  otrzymamy

$$err(\alpha h) = \alpha^{p+1} err(h).$$

Możemy więc, mając aktualnie policzoną wartość  $err(h)$ , tak dobrać nową długość kroku  $h_{new} = \alpha h$ , aby z dużym prawdopodobieństwem, od razu spełnić warunek akceptacji kroku

$$|err(h_{new})| \leq \frac{|y_n| + |y_{n+1}|}{2} \epsilon_{rel} + \epsilon_{abs}.$$

Wystarczy spełnić nierówność

$$|\alpha^{p+1} err(h)| \leq \frac{|y_n| + |y_{n+1}|}{2} \epsilon_{rel} + \epsilon_{abs}$$

wybierając na przykład

$$\alpha := 0.9^{p+1} \sqrt{\frac{|y_n| + |y_{n+1}|}{2} \epsilon_{rel} + \epsilon_{abs}}{|err(h)|}. \quad (5)$$

Współczynnik 0.9 - czasem zwany współczynnikiem bezpieczeństwa - ma na celu uwzględnić ewentualny wzrost błędu w przypadku przemieszczenia się na sąsiedni odcinek zmiennej niezależnej po zaakceptowaniu kroku.

- **UWAGA:** przy KSERO znajdują się jeszcze 4 strony z Hairera z metodami włożonymi...

## 4 Zadania na ćwiczenia i na pracownię

1. Z badać rząd metody Butchera 6-go(???) rzędu; porównać ją numerycznie z metodą Butchera rzędu 5-go.
2. Propozycja:  
rozwiązywać zadaną metodą RR, którego rozwiązaniem jest wielomian, kolejno stopnia 1-go, 2-go, ...  
Jak długo otrzymujemy "wynik dokładny"?

\* \* \*