

# Kody korekcyjne: Lista 3

17 października 2019

**Zadanie 1.** Załóżmy, że w przestrzeni  $\mathbb{R}^n$  jest  $M$  różnych wektorów  $v_1, \dots, v_M$ , z których każdy ma długość 1 oraz zachodzi

$$\langle v, v' \rangle \leq 0$$

dla  $v \neq v'$  z tego zbioru, gdzie  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  jest standardowym iloczynem skalarnym w  $\mathbb{R}^n$ . Pokaż, że  $M \leq 2n$ . Udowodnij też, że to ograniczenie jest ściśle.

*Wskazówka:* Obróć przestrzeń, aby wektory były ortogonalne. Niech  $\langle \cdot, \cdot \rangle$  będzie iloczynem skalarnym, który można złożyć z wektorów z tego zbioru.

**Zadanie 2.** Głównym problemem ograniczenia Plotkina jest to, że działa tylko dla kodów o dużych odległościach.

Udowodnij, że można z niego wywnioskować wersję, która działa też dla mniejszych odległości: Jeśli  $d = d(C) \leq \frac{q-1}{q}n$ , gdzie  $n$  to długość kodu a  $q$ -rozmiar alfabetu, to

$$|C| \leq q^{n - \lceil d \frac{q}{q-1} \rceil} .$$

*Wskazówka:* Podziel kod na wiele kodów, grupując wg. prefixów odpowiedniej długości, tak aby móc dla każdego z nich zastosować ograniczenie Plotkina. Zsumuj ograniczenia i oszacuj.

**Zadanie 3.** Niech  $\mathbb{F}_q$  będzie ciałem o  $q$  elementach. Udowodnij, że dla  $0 < d < q - 1$

$$\sum_{\alpha \in \mathbb{F}_q} \alpha^d = \sum_{\alpha \in \mathbb{F}_q^*} \alpha^d = 0 .$$

*Wskazówka:* Przedstaw  $\alpha$  jako potęgę generatora, zastosuj wzory na sumę ciągu geometrycznego.

**Zadanie 4.** Definiujemy *uogólnione kody Reeda Solomona* jako:

$$\text{GRS}(\vec{\alpha}, n, k, \vec{\lambda}) = \{ (\lambda_0 f(\alpha_0), \lambda_1 f(\alpha_1), \dots, \lambda_{n-1} f(\alpha_{n-1})) : f \in \mathbb{F}[X], \deg(f) < k \} ,$$

gdzie  $\alpha_0, \dots, \alpha_{n-1}$  są parami różne.

Pokaż, że

$$\text{GRS}(\vec{\alpha}, n, k, \vec{\lambda})^\perp = \text{GRS}(\vec{\alpha}, n, n - k, \vec{\sigma})$$

dla pewnego  $\vec{\sigma} \in \mathbb{F}^{n-k}$ . W tym celu pokaż, jak wygląda macierz parzystości  $\text{GRS}(\vec{\alpha}, n, k, \vec{\lambda})$  symplego  $k$ , czyli  $n - 1$ . Potem indukcyjnie w dół po  $k$ .

*Wskazówka:* Można próbować jak dla kodów RS, powinno wyjść. Prostszy sposób: najpierw dla mak-

**Zadanie 5.** Udowodnij, że każda funkcja  $f : \mathbb{F} \rightarrow \mathbb{F}$  jest wielomianem, tj. istnieje wielomian  $p \in \mathbb{F}_q[X]$ , taki że  $\deg(p) < q$  oraz  $f(\alpha) = p(\alpha)$  dla każdego  $\alpha \in \mathbb{F}$ . Uogólnij to twierdzenie na funkcje wielu zmiennych.

**Zadanie 6.** Wiemy, że każdy kod liniowy można przekształcić w kod z systematyczną macierzą generatorów. W szczególności jest to prawda dla kodów RS. Celem tego zadania jest skonstruowanie takiego przekształcenia.

Dla danego wektora punktów ewaluacji  $\alpha_0, \dots, \alpha_{n-1}$  podaj (jawnie) funkcję  $f$  z  $\mathbb{F}_q^k$  w wielomiany stopnia  $\leq k-1$ , taką że dla każdej wiadomości  $m_1, \dots, m_k \in \mathbb{F}^k$  jeśli odpowiadającym wielomianem jest  $f_m(X)$ , to wektor  $f_m(\alpha_0), \dots, f_m(\alpha_{n-1})$  zawiera  $m_1, \dots, m_k$  na ustalonych współrzędnych (powiedzmy na pierwszych, ale nie jest to kluczowe).

**Zadanie 7.** To zadanie prezentuje kod będący „odpowiednikiem” kodu RS używającego teorii liczb.

Niech  $1 \leq k < n$  będzie liczbą całkowitą a  $p_1 < p_2 < \dots < p_n$  parami różnymi liczbami pierwszymi. Oznaczmy  $K = \prod_{i=1}^k p_i$ ,  $N = \prod_{i=1}^n p_i$ .  $\mathbb{Z}_m$  oznacza standardowo liczby modulo  $m$ .

Rozważmy Chiński kod reszt:

$$E : \mathbb{Z}_K \rightarrow \prod_{i=1}^n \mathbb{Z}_{p_i}$$

zadany jako

$$E(m) = (m \bmod p_1, m \bmod p_2, \dots, m \bmod p_n) .$$

Założmy, że  $m_1 \neq m_2$ . Dla  $1 \leq i \leq n$  zdefiniujmy

$$b_i = \begin{cases} 1 & \text{jeśli } E(m_1)_i \neq E(m_2)_i \\ 0 & \text{jeśli } E(m_1)_i = E(m_2)_i \end{cases} .$$

Pokaż, że dla tak zdefiniowanych  $b_1, \dots, b_n$  zachodzi

$$\prod_{i=1}^n p_i^{b_i} > \frac{N}{K} .$$

Wywnioskuj z tego, że  $m_1 \neq m_2$  implikuje, że kodowania  $E(m_1)$  i  $E(m_2)$  różnią się między sobą na co najmniej  $n - k + 1$  pozycjach.

(Drobna uwaga: formalnie to nie jest kod, bo na różnych pozycjach są symbole z różnych alfabetów, ale definicja odległości itp. się prosto uogólnia, pominiemy drobne komplikacje techniczne)