Programowanie pod Windows
Zestaw 7

`System.Windows.Forms`
urządzenia mobilne

ogłoszenie listy: 19-04-2005
ważność listy: 17-05-2005

1. Napisać program, który pozwala dwóm użytkownikom na rozegranie partii dowolnej gry planszowej (kółko-krzyżyk, warcaby, Othello, Link 5) na urządzeniu mobilnym.

   Punktacja za rozwiązane zadanie zależy od tego czy binarium jest przenaszalne pomiędzy platformami mobilnymi a Win32. Jeśli nie - rozwiązanie jest warte 5 punktów, jeśli tak - 10 punktów.

   Kolejne dodatkowe 5 punktów można uzyskać za staranność wykonania programu. Punkty te będą przyznawane według subiektywnej oceny prowadzącego. *Uwaga! Kółko-krzyżyk nie kwalifikuje się do tej kategorii dodatkowych punktów!*

   Wskazówka: techniki programowania interfejsu użytkownika w tego typu programach można podejrzeć w przykładowym programie **Trilma.NET**, *którego kod źródłowy (również w wersji mobilnej, przenaszalnej między platformami) można pobrać ze strony Internetowej.*

   [**5/10p+5**]